



Правила проживания Гостей с домашними животными

- В отеле разрешено проживание только с кошками и собаками мелких пород.
- При поселении в отель с домашним животным, Гость обязан ознакомиться с «Правилами проживания Гостей с домашними животными».
- Доплата за проживание домашнего животного в отеле составляет 1000 рублей за ночь.
- Перед бронированием номера, владелец животного должен в обязательном порядке известить администратора гостиницы о породе своего питомца (в том числе возраст и размер) и выяснить, не существует ли на данный момент каких-либо особых условий по его размещению (условия могут меняться в зависимости от законодательства или распоряжения дирекции отеля).
- Размещение животных возможно только при наличии ветеринарных документов установленного образца.
- Гость обязан привезти специальную клетку, посуду для домашних животных, для кошек лоток для туалета.
- Кормить домашних животных из посуды, принадлежащей отелю, строго запрещается.
- Запрещается брать с собой домашних животных в ресторанный комплекс отеля и другие места общего пользования.
- Запрещается нахождение животного в номере и общественных местах отеля без присмотра владельца.
- Запрещается мыть домашних животных в душевых кабинах номера, использовать полотенца, простыни и другие постельные принадлежности, принадлежащие отелю.
- Запрещается вычесывать домашних животных в номере, холлах и других местах общего пользования отеля.
- Гость обязан обеспечить доступ сотрудникам отеля в номер для уборки или проведения ремонтных работ.
- В случае нанесения ущерба гостиничному имуществу домашним животным, Гость обязан возместить ущерб согласно прейскуранту порчи имущества.
- Отель оставляет за собой право отказать в размещении Гостей с домашними животными при несоблюдении «Правил проживания Гостей с домашними животными», в случае агрессивного, неадекватного, шумного поведения домашнего животного, а также при предоставлении неудобств проживающим и Гостям отеля.

Руководитель обособленного подразделения
ООО «ЦентрТоргПроект»

Стутко В.А.